

TUTORIAL PER CREARE UN EFFETTO METALLICO CON PHOTOSHOP CS2, CS3 O CS4

In questo tutorial vi mostrerò come creare il seguente effetto:



Iniziate creando un documento di dimensione 100pixel x 100 pixel con risoluzione 300dpi e riempito di colore nero.

Poi procedete creando un Pattern come mostrato nell'immagine qui sotto, aiutandovi con le guide ed utilizzando lo strumento SELEZIONE ELLITTICA per creare un cerchio di diametro di 40 pixel.

Dal Menu Modifica-->>Definisci Pattern e salvatelo con il nome "BUCO".



Poi preparate un documento di dimensione 1450 pixel di larghezza e 700 di altezza con risoluzione 300dpi., Metodo colore RGB. Utilizzando lo strumento Testo scrivete qualcosa, nell'esempio mostrato la parola "PSD".



Ora applicate 2 stili al livello di testo, una linea di contorno ed un Pattern di riempimento (quello che avete creato "BUCO").







Ora nascondete lo sfondo e create un nuovo livello che chiamerete "2Alpha". Poi invertite l'immagine dal menu Immagine-->>Inverti.



Con "Mela+Click" caricate la selezione del livello appena creato e COPIATELA. Poi andate nella Palette CANALI ed incollate la selezione.



Ora potete cancellare il livello 2 Alpha che avevate creato precedentemente. Poi nascondete la visibilità dell'Effetto di livello Pattern che avete creato.



Create un NUOVO Livello e chiamatelo di nuovo 2 Alpha. Controllate che il fondo sia trasparente. Andate nel menu Immagine -->> Applica immagine e Deselezionate "Inverti".

Ora premete "Mela+Click" sul livello 2 Alpha e caricatela come selezione, poi create un nuovo CANALE e chiamatelo Alpha 2. In questo modo avrete n. 2 CANALI ALPHA nella Palette CANALI.



Nella Palette Livelli create un livello chiamato "TESTO" ed impostate il colore di fondo grigio all'80%.



Riempite il livello di sfondo di colore grigio al 90%.



Negli effetti del livello scegliete come Patter di riempimento "Roccia" con Metodo di Fusione Luce Soffusa, mentre l'ombra deve avere il metodo di fusione Moltiplica, angolo 120° e distanza 16 px. come mostrato nell'immagine qui a sinistra.



Duplicate il livello, chiamatelo "Paint" ed eliminate tutti gli effetti.



Ora andate nella Palette dei Canali e create un NUOVO CANALE, poi dal Menu Filtri-->>Rendering-->Nuvole in differenza. Applicatelo 2 volte di seguito e dal Menu Immagine -->> Inverti, poi Menu Immagine-->>Regolazione Livelli e settate i valori: 200 - 1- 255. In questo modo il bianco dell'immagine verrà bruciato.



Mela+Click per caricare la selezione. Duplicate il livello, chiamatelo "Grain" (Pellicola) e nascondetelo per il momento.





Sul livello "Paint" impostate lo stile dell'ombra come indicato nell'immagine qui sotto.



Create un nuovo livello con metodo di fusione "Differenza" e riempitelo con una sfumatura e chiamatelo "Color".





Ora andiamo a fare dei ritocchi sul livello "Grain" che avevate nascosto. Applicate il filtro -->> Artistico -->> Grana Pellicola



Caricate la selezione del livello "TESTO" ed impostate gli effetti di livello come mostrato nell'mmagine qui sotto.



Caricate il canale Alpha2 come selezione e muovetela a destra di 2 pixel e in giù di 2 pixel, riempitela di Colore bianco, spostatela di nuovo la selezione di 2 pixel a sinistra e 2 pixel in su, in questo modo ottenete dei piccoli riflessi BIANCHI.



Per sfocare questi riflessi dal menu Filtri -->> Controllo Sfocatura.



Per dare maggiore effetto di volume, ripetete gli ultimi 2 passaggi appena fatti con i riflessi bianchi e create in posizione opposta dei riflessi Neri.



Per preparare uno sfondo, procedete come segue:

Create uno sfondo nero poi applicate i filtri: Rendering -->> Riflesso lente (luminosità 160% e tipo di lente Zoom 50-300) + Rendering -->> Nuvole differenza. Poi dal menu Immagine-->> Regolazione -->> Togli saturazione + Filtro --->> Distorsione-->> Vetro.

Infine applicate uno Stile di riempimento sfumato a questo livello con metodo di fusione Moltiplica e trasparenza 70%.



Buon lavoro. Michela Di Stefano

Per altri Tutorial visita il sito: www.studio361.it ed iscrivi alla Newsletter per ricevere tutte le notizie aggiornate che periodicamente ti verranno spedite.